

CRÉER UNE CAPSULE

ÉTAPE 1 : CRÉER UNE CAPSULE

À partir d'un album, d'un artiste, d'un label ou d'une playlist cliquez sur "+" et choisissez "Ajouter à la capsule"

The screenshot shows the 'Parcourir: Musique classique' section of the 1D Touch app. A context menu is open over the album 'Scarlatti: Missa defunctorum' by Paolo Da Col and Odhecaton. The menu options are: 'Ecouter maintenant', 'Ajouter à la liste de lecture', 'Ajouter à la playlist', and 'Ajouter à la capsule'. The 'Ajouter à la capsule' option is selected, leading to a dialog box for naming the capsule. The dialog box has a title bar '← Retour' and an input field containing 'Nommer la capsule'. Below the input field is a list of existing capsules: 'Été 2016, le bilan', '1D Touch fait sa rentrée', 'LMUFO A Space Opé-Rap', 'Saga Africaine #3', and 'Saga Africaine #2'.

2 Ajoutez l'élément à une capsule existante en la sélectionnant dans la liste.

3 Créez une nouvelle capsule en la nommant et en validant avec la touche "Entrée".

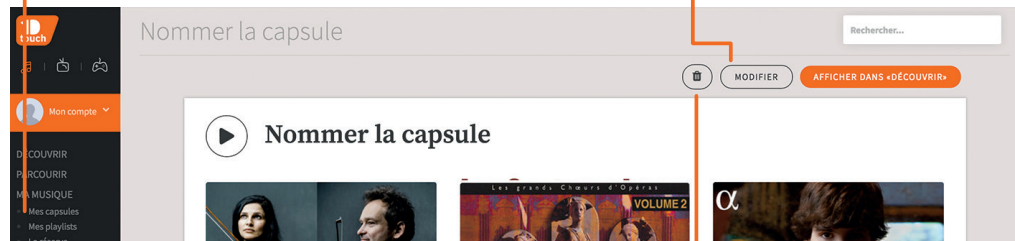
CRÉER UNE CAPSULE

MODIFIER / SUPPRIMER UNE CAPSULE

ÉTAPE 3 : PARTAGER UNE CAPSULE AVEC LA COMMUNAUTÉ 1D TOUCH

1 Retrouvez vos capsules dans “Ma Musique > Mes Capsules”.

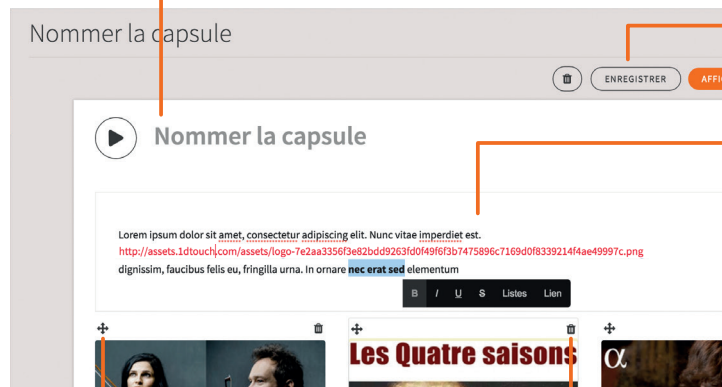
2 Cliquez sur le titre de la capsule puis sur “modifier”.



Supprimez la capsule.
Une capsule ne peut être supprimée si elle fait partie de la sélection disponible dans l'onglet “Découvrir” ou si elle a été “suggérée pour une mise avant”. Vous devez d'abord désactiver cette suggestion pour la supprimer.

3

1 Éditez le titre de la capsule.



5 Validez les modifications.

2 Ajoutez et éditez le texte de présentation de la capsule et de son contenu.

- Insérez l'url d'une image pour l'ajouter dans la zone de texte.
- Sélectionnez votre texte pour accéder aux options de mise en forme.

3 Réorganisez les éléments de la capsule.

4 Supprimez un élément de la capsule.

Suggérez à votre manager de communauté de partager la capsule en la mettant en avant dans l'onglet “Découvrir”.

1

Partager une capsule avec la communauté 1D touch

